



УТВЕРЖДЕНО

И.о. директора ГУК ЯО «Областная
юношеская библиотека
им. А.А. Суркова»

 И.Г. Большакова

« 6 » Февраль 2023 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ЦИКЛА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР ПО
ЛИТЕРАТУРЕ И ЧТЕНИЮ
«README».**

1. Общие положения

1.1. Цикл игр по литературе и чтению «README» (далее – Игра) представляет собой интеллектуальное мероприятие, призванное развить у молодых людей творческие способности, эрудицию, любознательность, настойчивость в приобретении знаний в области гуманитарных наук, а также вызвать интерес к чтению художественной литературы.

1.2. Организаторы и разработчики цикла интеллектуальных игр - государственное учреждение культуры Ярославской области «Областная юношеская библиотека имени А.А. Суркова» (далее – Библиотека).

2. Цели и задачи мероприятия

2.1. Целью мероприятия является стимулирование интереса молодежи к литературе и чтению, интеллектуальному развитию личности, вовлечению подростков в социально-активные мероприятия отрасли «культура».

2.2. Задачи:

- активизация познавательной деятельности у студентов и школьников;
- формирование навыков групповой интеллектуальной работы;
- стимулирование интереса к чтению.

3. Сроки проведения

3.1. Игра для каждого учебного заведения проводится в отдельно выбранную дату, согласованную с организаторами по мере поступления заявок.

3.2. Игра проводится на базе учреждения, подавшего заявку, или на базе библиотеки им. А.А. Суркова (адрес: г. Ярославль, Московский проспект, дом 147).

Заявки по форме (Приложение №1) направляются по электронной почте: volku-centr.yar@mail.ru, с пометкой «Заявка на игру», не позднее, чем за 7 дней до планируемой даты проведения.

3.3. Игры будут проводиться в период с февраля по ноябрь 2023 года включительно.

По всем вопросам обращаться к заведующей отделом по работе с молодежью Малафеевой Алле Николаевне.

Контактный тел. – 89622098909.

Почта - volku-centr.yar@mail.ru.

4. Участники игры

4.1. К участию допускаются молодые люди в возрасте от 14 до 18 лет.

4.2 Продолжительность игры:

-для групп 15-30 человек - 45 мин;

-для групп 30-60 человек - 60 мин.

Максимальное количество участников игры на базе библиотеки – 35 человек.

4.3. Количество заявок от одного учебного заведения не ограничено.

4.4. Для проведения интеллектуальной игры на базе учреждения, подавшего заявку, необходимо наличие следующего оборудования:

- проектор с экраном;

- колонки;

- аудитория со столами и посадочными местами для участников;

- микрофон (для групп от 30 человек).

5. Организация и проведение цикла игр

Игра будет проходить в интерактивном режиме. Команды будут отвечать на различные вопросы в рамках тематики заявленного мероприятия.

В игре будут представлены вопросы по следующим темам:

1) Черный ящик (в нем спрятаны предметы, связанные с известными литературными произведениями);

2) Иллюстрация (Ребусы и загадки по произведениям школьной программы)

3) «Фильм. Фильм. Фильм» (экранизация классики);

5) Факты о... (факты о писателях и книгах);

6) «Запоминайка» (вопросы по картинкам из сказок);

7) Блиц-опрос (быстрые вопросы по произведениям литературы из школьной программы);

8) «Хорошо сказано» (пословицы, поговорки, крылатые слова);

9) Станция «Музыкальная» (вопросы по фильмам, имеющим одноименные книжные произведения);

10) Комиксы (вопросы про известные комиксы мирового масштаба).

6. Подведение итогов

В ходе проведения цикла интеллектуальных игр по литературе и чтению «README», команды, занявшие 1 место, будут награждены дипломами и призами.

7. Финансирование мероприятия

Финансирование Игр осуществляется Библиотекой за счет средств областного бюджета в рамках субсидии на финансовое обеспечение выполнения государственного задания в 2023 году.

8. Дополнительные условия

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в условия и порядок проведения мероприятия с обязательным уведомлением участников. Участие в игре подразумевает знакомство и полное согласие с данным положением.

Приложение №1
И.о. директора ГУК ЯО «Областная
юношеская библиотека
им. А.А. Суркова»
И.Г. Большаковой

Заявка

Просим Вас включить в состав участников интеллектуальной игры по литературе и чтению «README» команду _____ школы/СПО, _____ класса, в количестве _____ человек.

Руководитель команды: (ФИО полностью!) и контактный телефон (мобильный!) _____

С положением о проведении мероприятия ознакомлены.

дата

/подпись/

Ф.И.О.